

セガ

ジョイ ジョイ  
テレフォン

テレビゲームの最新ソフト情報を、キミだけに  
お知らせします。今すぐ、ダイヤルしちゃお！

札幌 011-832-2733

東京 03-236-2999

大阪 06-333-8181

福岡 092-521-8181



※電話番号は、よく確かめて、正しく回してね。

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス係

電話03(742)7068(直通)

MARK III / MASTER SYSTEM 共用

# GOLO CARTRIDGE

## 熱球甲子園

### ゲームの遊び方

1~2人用





# 操作方法



- このゲームは1人～2人用です。  
1人プレーでやるときは、1P側にジョイパッド(または、ジョイスティック)を、2人プレーでやるときは1P側、2P側の両方にジョイパッドを付けてください。
- ジョイパッドの詳しい使い方は、後ろのページで説明します。



方向ボタン 1ボタン 2ボタン

★①または  
②ボタンを押すと  
スタートできます。

スタートボタン

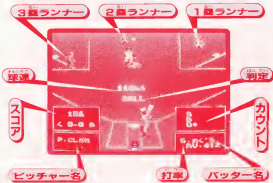
ほかのジョイスティックを使うとき



**注意** MARK IIIにキーボード(SK-1100)をつないでいる場合は、プレイする前に必ず取りはずしてください。

# 画面表示

- バッターがバッターボックスにいるときは、ZOOM UP画面となり、下のような表示がでます。



1球投げるごとに球速と、ストライクやボールの判定をしてくれます。

- バッターが打ったりランナーが盗塁したりすると、WIDE画面に変わります。

## ミニダイヤモンド

今、ランナーがどこにいるかを表示してくれます。



# プレイボール



## ■ゲームスタート

スタートボタンを押すとゲームが始まります。



## ■ルール

- 1人用は、地区予選1試合、甲子園5試合の合計6試合。全試合に勝ち抜けは優勝です。甲子園では勝ったびに、母校の校歌が流れます。
- 2人用では、2つの地区の代表として甲子園で決勝を争います。勝った方が優勝となります。
- 同点のまま9回を終えると延長戦に入ります。延長戦は、決着のつくまで行なわれます。
- 選手は全員で15人。ゲームの途中で、ピンチヒッターやリリーフも出せます。

## ■モードセレクト

方向ボタンで、1PLAYER(コンピューターと対戦)2PLAYER(人間同士の対戦)と、レベルを決め、スタートボタンで決定してください。  
LEVEL1: 捕球はコンピューターが自動的にやってくれる。  
LEVEL2: 捕球を自分でやる。

### SELECT GAME

コンピューターと対戦

//

2人で対戦

//

- 1 PLAYER LEVEL 1
- 1 PLAYER LEVEL 2
- 2 PLAYERS LEVEL 1
- 2 PLAYERS LEVEL 2

- コールドゲームはありません。
- 実際の高校野球ルールにできる限り近づけています。
- 対戦チームは全部で49地区150校以上あります。地区によって強さが違うので色々なチームと対戦してみてください。また、同じ地区であっても、攻撃の得意なチームや、足のやたら速いチーム、守備の堅いチームなどがあるので、相手を良く見極めて戦いましょう。

## 1人用

### ■出場地区を決める。

全国を2府43県と東京2地区、北海道2地区の49地区に分けています。方向ボタンで自分が出場する地区を選び、①ボタンで決定してください。対戦相手は自動的に決まります。

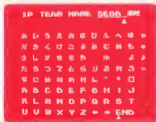


### ■チーム名を決める。

自分のチーム名を5文字以内で登録してください。

#### 登録方法

1. 方向ボタンで、入力する文字の下に▲を合わせ、2ボタンを押すと入力できます。



2. ①ボタンを押すと、ENDのところに▲が移動します。②ボタンを押せば登録は終わります。

## 試合開始

1人用の最初の試合は、地区予選の決勝戦です。この試合に勝てば、甲子園に行けます。



### ■チームのレベルアップ

予選に勝つと、予選で得た得点がボーナスポイントになります。このポイントを各項目に振り分けることによりチームのレベルを上げることができます。配分方法は、方向ボタンで項目を選び、②ボタンを押すとパラメーターが増え、①ボタンを押すと減ります。



- ボーナスポイント
- 投球の球速が速まる。
- クリーンアップの長打力が増す。
- 外野守備の打球に追いつく速度が増す。
- 走者の足が早くなる。
- 配分が終わったら、これを選ぶ。

## 2人用

2人用は、甲子園決勝戦の1試合だけです。1人用と同じように出場地区、チーム名を2人分決めてください。



# フィールディング



- 華麗なるフィールディング。キミは、好プレーでめめるか、珍プレーで笑われるか……?/

## ■捕球



- LEVEL 1を選ぶと、コンピューターの判断で自動的に選手を打球の方向に走らせます。

あなたは、捕球のときのジャンプタイミングや、どこに送球するかを考えていればOKです。

- LEVEL 2を選んだ人は、方向ボタンで野手をコントロールしてボールを捕球してください。

- 野手が捕球する直前に①ボタンを押すと野手はジャンプします。ジャンプすると頭上を越えそうな少し高い打球もキャッチすることができます。



- 守備力が弱いチームは、守備のときエラーをすることがよくあります。

## ■送球

- 方向ボタンを投げたい塁に向け、①ボタンまたは②ボタンを押してください。②ボタンで送球したときは、投げた方向に他の野手がいる場合、その野手が中継に入りボールをカットすることがあります。

## ■タッチ

- ランナーがベースから離れているとき、タッチプレーによってアウトにすることができます。
- ボールを持っている選手は、方向ボタンで移動させることができます。ランナーに追いつくと、押している方向にタッチします。



# バッティング

- 攻撃は最大の防御。うまく攻めれば、どんな相手も恐くない。

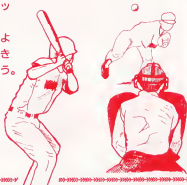
## ■バッターボックス

バッターボックス内のどの位置で打つかを、方向ボタンで決めてください。



## ■バッティング

- ②ボタンを押してバットを振ります。ボールにタイミングよく、確実にミートできるように振りましょう。
- バッティングの途中でボタンを放すと、バントになります。



## ■ピンチヒッター

- 相手のピッチャーがセットポジションのときに、方向ボタンを下に押し、②ボタンを押すとピンチヒッターが出せます。
- 画面にバッターのデータが表示されるので、方向ボタンでバッターを選び、②ボタンを押して、交代をしてください。
- 交代しないときは、①ボタンを押すとプレーに戻ります。



## ■エンドラン

ランナーが走り、バッターは打つ。決まれば華麗、でも1つ間違えると三振ゲッツーもあるエンドラン。

- 方法は、方向ボタンで動かすランナーを指定し、ランボタン(②ボタン)を押したまま、バッティングボタン(①ボタン)を押します。途中で②ボタンを離すと塁と塁の間でランナーが止まってしまうので気をつけましょう。



# ランニング



## ■進塁

●バッターが打つと、ランナーは次の塁に向かって自動的に走り始めます。さらに進塁するときは、方向ボタンでどのランナーを進めるかを決め、①ボタンを押します。



●塁上のすべてのランナーを進めるときは、①ボタンだけを押してください。

## ■帰塁

●走っているランナーを戻すときは、戻る塁に立向ボタンを押し、②ボタンを押します。塁上の全ランナーを戻すときは、②ボタンだけを押してください。

## ■盗塁

●ピッチャーが投球モーションに入ったとき、①ボタンを押したままにしておくと盗塁できます。

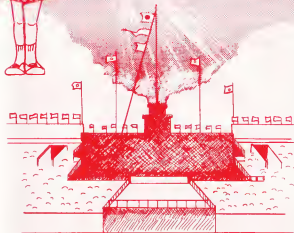


# アドバイス



●ピッチャーは、長く投げれば当然体力を消耗する。タイミング良く交代させるのもキミの手腕だ！

●1Pのときは、予選が大事。点を取れるだけ取って、甲子園に向けおもいっきりパワーアップしておこう！



ボタン操作一覧表

ピッチャーの位置



球種



決め球

押さない→ストレート

けんせい球とリリース



ヒッチング

送球

2塁



ホームベース

移動

2塁



ホームベース

バッターの位置 & スイング



位置：方向ボタン  
スイング：②ボタン  
ピンチ：↑+①ボタン  
ヒッター

動かすランナーの指定



押さない→塁上の全ランナー

進塁

帰塁

①ボタン

②ボタン

フィールドイング

バッティング

ランニング